**Hra na hrdinu vypořádávajícího se světem nepřátel**

Aleš Janalík, Kryštof Bůšek

* Specifikace:

Hra, ve které bude hlavní postavou nějaký hrdina, kterému bude možno zadat základní údaje jako jméno, rasa atd. Hrdina bude procházet různé světy, ve kterých bude bojovat proti různým nepřátelům, z nichž bude získávat zkušenosti a herní měnu, za které se bude vylepšovat nebo nakupovat v obchodě různé vybavení. Cílem hry je vypořádat se se všemi nepřáteli na všech světech.

* Zapojení členů:

Postavy (hrdina a nepřátelé) – Kryštof Bůšek

Obchody a sbírání kořisti – Aleš Janalík

Svět a grafická část – oba (Aleš Janalík, Kryštof Bůšek)

* Plánované knihovny:

random, PySFML